ПРЕДЛОЖЕНИЕ О СОТРУДНИЧЕСТВЕ

Мы (здесь и далее — игровое сообщество [https://yourgam.ing](https://yourgam.ing/)) рады представить вам наш игровой проект, ориентированный на широкую аудиторию геймеров (от 10 лет и старше).

### Основой нашего проекта являются:

* новостные Telegram-каналы
  + киберспорт CS2 <https://t.me/cs2gaming>
  + киберспорт Dota 2 <https://t.me/dotka2gaming>
  + общие игровые новости <https://t.me/strikearenagaming>
* сайт, на котором подписчики каналов могут получать игровые предметы за выполнение мини-заданий и ежедневные бонусы за факт подписки на наши Telegram-каналы;
* игровые сервера
  + для повседневного времяпрепровождения с кастомными модификациями: зомби, футбол, захват банка, карты на прохождение
  + для тренировок: гонка вооружений и бой насмерть на необычных картах)
  + для проведения турниров

Мы уверены, что с вашей помощью сможем значительно расширить аудиторию и вовлечь новых пользователей.

# Основные варианты привлечения аудитории

## Промоутинг у учебных заведений

### Описание:

Предполагается организация промо-акций у школ и вузов в периоды окончания уроков или пар. Представитель (вы) будете предлагать ученикам и студентам перейти по QR-коду, ведущему на сайт проекта, где они смогут ввести специальный бонус-код для получения игровых предметов.

### Преимущества:

- Прямой контакт с аудиторией: Возможность лично рассказать о проекте, ответить на вопросы и продемонстрировать выгоды участия.

- Мотивация через бонусы: Геймеры сразу увидят ценность регистрации и выполнения простых заданий.

- Вирусный эффект: Молодая аудитория быстро делится информацией с друзьями, а привлечение новых пользователей несет бонус (существует система рефералов).

## Промо-акции на игровых серверах Counter-Strike 2

### Описание:

Вы можете информировать игроков на серверах в режимах «Обычный» и «Премьер» в CS2 и проводить акции, например: «За первые 10 фрагов я дам вам уникальный скин, кто захочет больше - добавьте меня».

### Преимущества:

- Привлечение активных игроков: Такая акция сразу заинтересует геймеров, стремящихся к дополнительным бонусам за результативную игру.

- Социальное вовлечение: Игроки не только получают награду, но и обсуждают происходящее, что способствует росту популярности проекта.

- Позиционирование бренда: Проведение подобных мероприятий подчеркивает инновационный и динамичный характер нашего проекта.

## Продвижение через учебные заведения

### Описание:

Мы предлагаем выходить на связи с организаторами в учебных заведениях (профсоюзными организаторами, старостами групп) для проведения специальных акций:

- Предложение студентам возможности получить внутриигровые предметы за вступление в сообщество.

- Организация тематических турниров и соревнований среди студентов с призами от проекта.

### Преимущества:

- Точное попадание в целевую аудиторию: Обращение к студентам, увлечённых играми, позволит привлечь активных участников.

- Партнёрство с учебными заведениями: Возможность налаживания постоянных связей для проведения регулярных ивентов.

- Положительный имидж: Сотрудничество с образовательными учреждениями помогает создать образ проекта, ориентированного на развитие и поддержку молодежного игрового сообщества.

## Организация стримов и онлайн-ивентов

### Описание:

- Проведение регулярных стримов на платформах (Twitch, YouTube, TikTok) с демонстрацией возможностей проекта, разбором игровых новостей и анонсами акций.

- Прямое взаимодействие со зрителями: розыгрыши, конкурсы, ответы на вопросы, совместные челленджи.

### Преимущества:

- Широкий охват аудитории: Онлайн-ивенты привлекают как постоянных, так и новых зрителей.

- Повышение доверия: Живое общение позволяет установить личный контакт с аудиторией.

- Возможность создания вирусного контента: Уникальные и яркие стримы могут быстро распространиться в сети.

# Вознаграждение исполнителям

### Гибридный подход:

1. Денежное вознаграждение по итогам привлечения в расчете на каждого пришедшего активного пользователя

2. Бонусом: внутриигровое вознаграждение (аудиторию можно привлекать с передачей им своего реферального кода, затем при наборе бонусов за рефералов можно выводить с сайта, например, редкие предметы CS2 (тайного качества и агентов) и DOTA2 (арканы).

# Контакты

## Электронная почта

[feedback@yourgam.ing](mailto:feedback@yourgam.ing)

## Telegram

<https://yourgam.ing/redirect/commercial_telegram>